





LA STRADA NON E' UNA GIUNGLA

Manuale d'uso per il gioco-quiz perle scuole secondarie di II° grado











Sommario

Struttura del gioco-quiz	3
Regole per il calcolo del punteggio del gioco-quiz	5
Procedura di esecuzione del gioco-quiz	7











Struttura del gioco-quiz

Il Gioco-Quiz di 'La Strada non è una Giungla' è un corso di e-learning articolato in 30 livelli di quiz (Figura 1). In particolare, i livelli sono raggruppati nei seguenti moduli:

- Modulo A: da livello 1 a livello 5
- Modulo B: da livello 6 a livello 9
- Modulo C: da livello 10 a livello 15
- Modulo D: da livello 16 a livello 19
- Modulo E: da livello 20 a livello 25
- Modulo F: da livello 26 a livello 29
- Modulo G: livello 30.

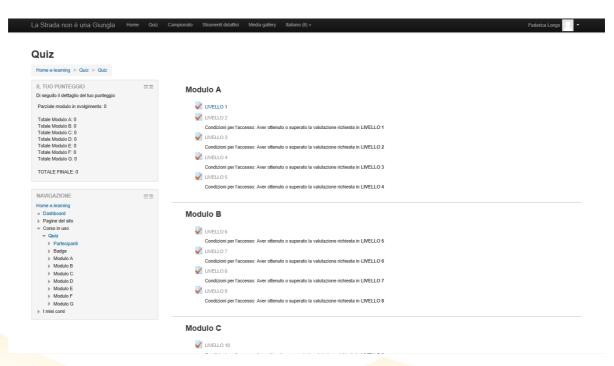


Figura 1: Pagina principale del gioco-quiz

Quando si avvia il quiz, il livello 1 è attivato. Per l'esecuzione dei livelli successivi, occorre superare con successo il livello precedente.











Il gioco-quiz è caratterizzato da un repository di 248 domande e relative risposte. Ad ogni esecuzione del gioco-quiz le domande sono selezionate in modo casuale dal repository e non sono ripetute tra i livelli.

Ai livelli di ogni modulo sono associati un numero predefinito di domande e un tempo di esecuzione, come indicato nella Tabella 1.

Modulo	Numero di domande associate ad ogni livello del modulo	Tempo di l'esecuzione di ogni livello del modulo (in secondi)
Α	3	45
В	3	45
С	4	55
D	4	55
E	5	60
F	5	60
G	7	30

Tabella 1: Struttura dei moduli









Regole per il calcolo del punteggio del gioco-quiz

Il punteggio che un utente accumula durante l'esecuzione del quiz è riportato nel box 'IL TUO PUNTEGGIO' a sinistra della pagina web (Figura 2).

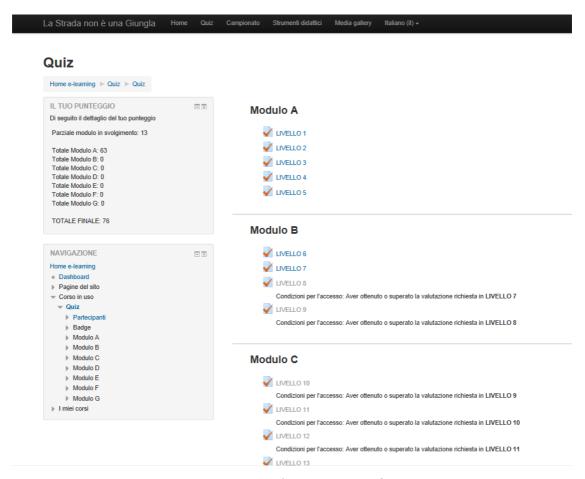


Figura 2: Box 'IL TUO PUNTEGGIO'

La logica per il calcolo del punteggio è la seguente:

 Il punteggio di ogni livello è pari al tempo di invio delle risposte (ossia, quando si preme il pulsante 'Invia tutto e termina' nella pagina delle domande, come sarà descritto nel prossimo paragrafo);













- ad ogni livello, se il giocatore fornisce tutte le risposte corrette, il punteggio che
 il giocatore guadagna si somma a quello del livello precedente all'interno dello
 stesso modulo e riportato nel campo 'Parziale modulo in svolgimento' del box
 'IL TUO PUNTEGGIO'.
- Se il giocatore risponde in modo errato ad una domanda di un livello, il punteggio del modulo di appartenenza del livello è pari al tempo di esecuzione massimo di ogni livello del modulo moltiplicato per i numeri di livelli che sono stati superati e il gioco riparte dall'ultimo livello raggiunto.
- Se il giocatore supera con successo tutti i livelli di un modulo, il punteggio del modulo è riportato nell'apposito campo 'Totale Modulo X' del box 'IL TUO PUNTEGGIO' e non è azzerabile in caso di errori nei livelli successivi.
- Il campo 'TOTALE FINALE' del box 'IL TUO PUNTEGGIO' contiene la somma dei campi 'Parziale modulo in svolgimento', 'Totale Modulo A', 'Totale Modulo B', 'Totale Modulo C', 'Totale Modulo D', 'Totale Modulo E', 'Totale Modulo F' e 'Totale Modulo G'.









Procedura di esecuzione del gioco-quiz

Per accedere al Gioco-Quiz occorre registrarsi alla piattaforma (Figura 3).

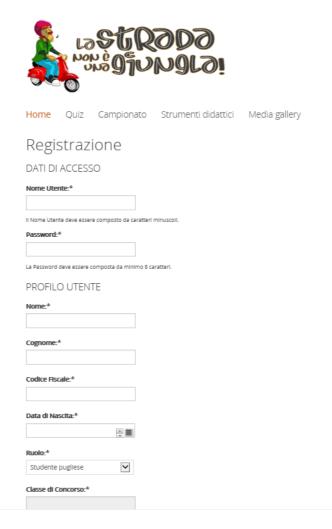


Figura 3: Form di registrazione











Per accedere al Gioco-Quiz, abilitare le finestre pop-up del proprio browser web e cliccare sulla voce 'Gioco' dell'albero di navigazione principale e effettuare il login (Figura 4).



Home Quiz Campionato Strumenti didattici Media gallery

Il Gioco-Quiz di Educazione alla Sicurezza Stradale Login



Si può circolare liberamente su strada con i roller?

È obbligatorio portare il casco in bicicletta?

In caso di incidente quali pericoli si rischiano se si è alla guida di una minicar?



■ Password

□ Ricordami

Password dimenticata?

Figura 4: Pagina di accesso al Gioco-Quiz











Una volta effettuato il login con successo, nella pagina 'Quiz' appare il pulsante 'Accedi al Gioco-Quiz': premere tale pulsante per eseguire il gioco-quiz (Figura 5).



Home Quiz Campionato Strumenti didattici Media gallery

Il Gioco-Quiz di Educazione alla Sicurezza Stradale Login



Si può circolare liberamente su strada con i roller?

È obbligatorio portare il casco in bicicletta?

In caso di incidente quali pericoli si rischiano se si è alla guida di una minicar?

Queste e tante altre curiosità ed informazioni sulle regole della strada nel grande gioco-quiz sulla sicurezza stradale! Queste e tainte aitre curnosta de uniformazioni suni regione della stada nei grande gioco-quiz suni asicurezza stradani Impara ai riconoscere gli spazi delle tua città, a comportari in modo corretto e sicuro in strada e a fare scelle sostenibili. Rispondendo correttamente alle domande del quiz, potral superare i livelli del gloco e, se non sai la risposta giusta, León ti accompagnerà con le sue pillole del conoscenza. Inoltre, sono a tua disposizione gli strumenti didattici per approfondire il tema della sicurezza stradale e conoscere nuov termini legati alla strada, al velcoli e alle regole stradali.

ACCEDI AL GIOCO-QUIZ >



Figura 5: Pagina 'Quiz'









Se si effettua l'accesso al quiz per la prima volta, eseguire la seguente procedura:

 completare il form di registrazione, compilando il campo 'Cognome' ed eventualmente aggiornando i dati registrati (Figura 6);

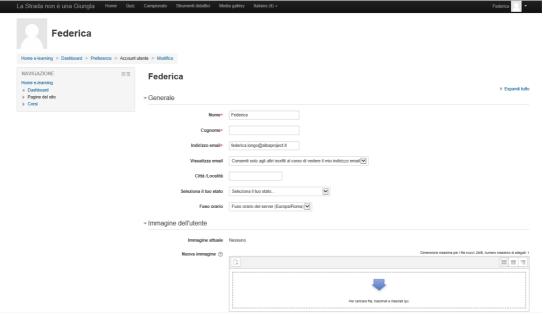


Figura 6: Form di registrazione su piattaforma del quiz

2. premere il pulsante 'Aggiornamento profilo' (Figura 7);

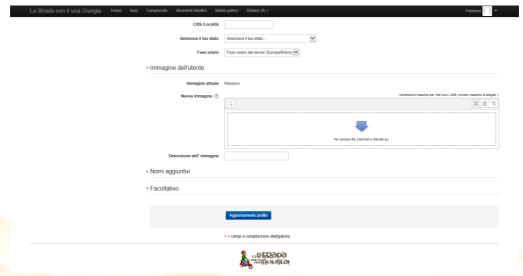


Figura 7: Form di registrazione su piattaforma del quiz









3. Per modificare il proprio account, cliccare sul link 'Modifica' (Figura 8); per proseguire nell'avvio, nel menu laterale cliccare sulla voce 'Corsi' (Figura 8);

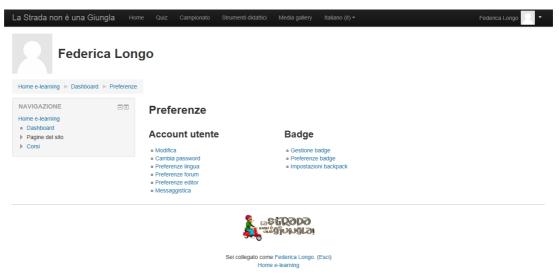


Figura 8: Pagina 'Preferenze'

4. Cliccare sulla categoria 'Quiz' (Figura 9);



Figura 9: Pagina 'Elenco categorie dei corsi'









5. Cliccare sul corso 'Quiz' (Figura 10);

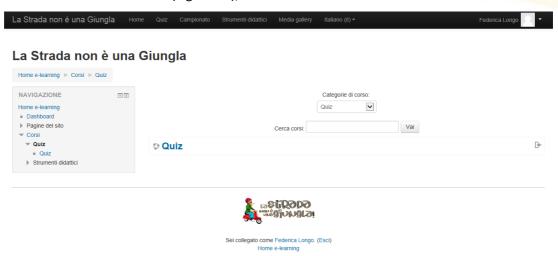


Figura 10: Pagina 'Corsi della categoria 'Quiz''

6. Premere il pulsante 'Iscrivimi' (Figura 11);

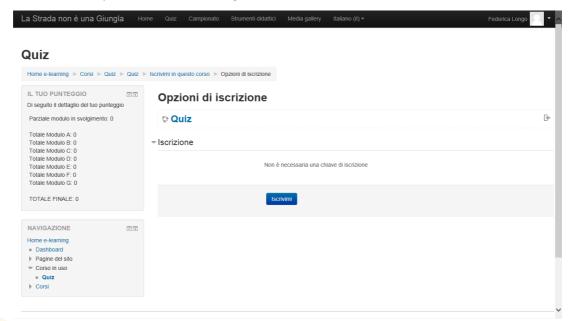


Figura 11: Iscrizione al corso









7. Premere 'LIVELLO 1' per avviare il gioco-quiz (Figura 12).

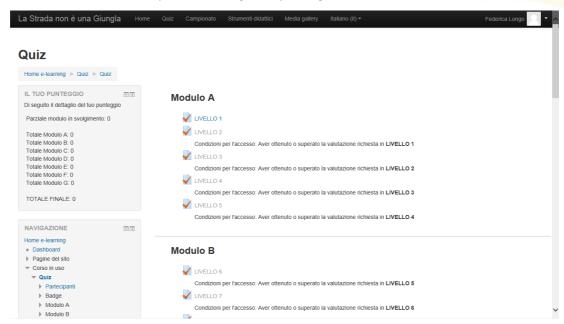
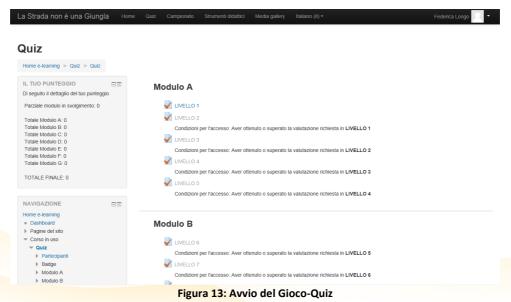


Figura 12: Avvio del Gioco-Quiz

Se si avvia il quiz per la seconda volta o successiva, dopo la pressione del pulsante 'Accedi al Gioco-Quiz' il sistema fa visualizzare la pagina di avvio del quiz (Figura 13).













Premere il pulsante 'Tenta il quiz adesso' (Figura 14).



Figura 14: Avvio del livello

Premere nella finestra pop-up 'Conferma' il pulsante 'Avvia il tentativo' (Figura 15)

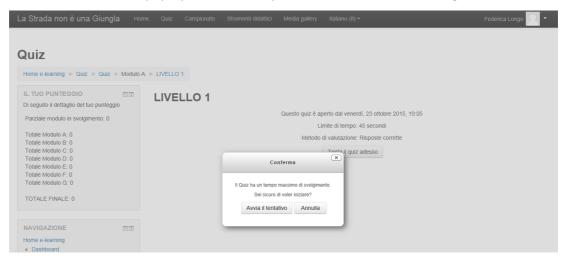


Figura 15: Pop-up di conferma









Rispondere alla domande entro i limiti di tempo riportati a sinistra (campo: *Tempo rimasto*) (Figura 16).

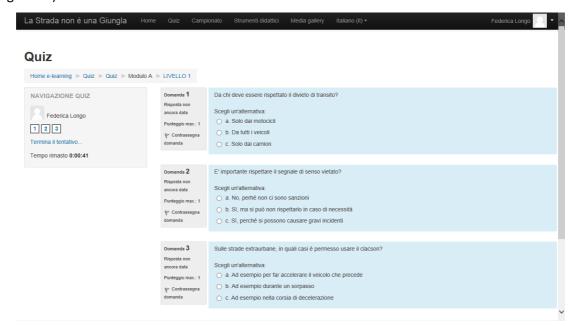


Figura 16: Domande di livello

Dopo aver risposto alle domande, premere il pulsante 'Successivo' (Figura 17).

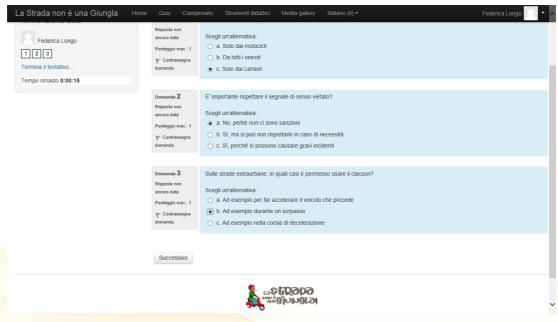


Figura 17: Invio delle risposte









Consultare l'esito delle risposte date e approfondire leggendo le pillole di conoscenza.

In caso di almeno una risposta errata, nel campo 'Feedback' è riportato il messaggio 'ritenta il livello!' (Figura 18). Eseguire la seguente procedura:

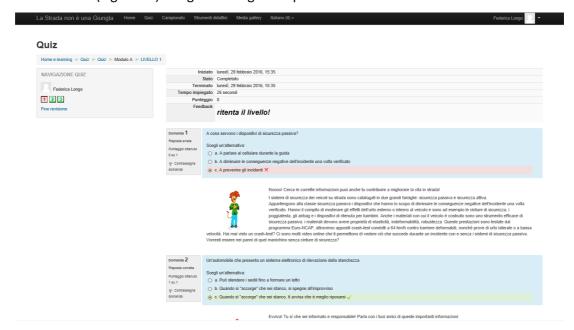


Figura 18: Pagina dei risultati con risposte errate

1. Premere il link 'Fine revisione' posizionato in fondo alla pagina (Figura 19)

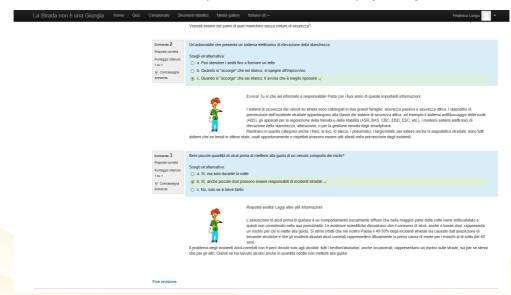


Figura 19: Fine revisione in pagina dei risultati











2. Premere in pulsante 'Ritenta il quiz' (Figura 20)

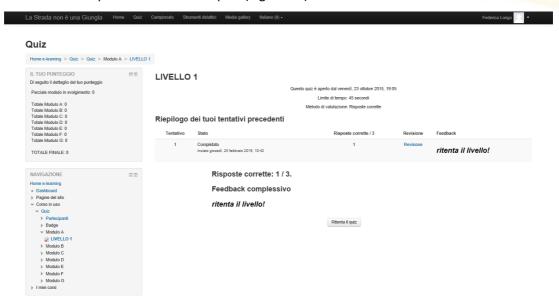


Figura 20: Riavvio del livello

3. Premere il pulsante 'Avvia il tentativo' nella pop-up di conferma (Figura 21)



Figura 21: Pop-up di conferma per il riavvio del livello

4. Rispondere alle domande del livello.











Se tutte le risposte fornite sono corrette, nel campo 'Feedback' è riportato il messaggio 'Congratulazioni! Sfida il prossimo livello!' (Figura 22), nel campo Punteggio è presente lo stesso valore del tempo impiegato per l'invio delle risposte. Eseguire la seguente procedura:

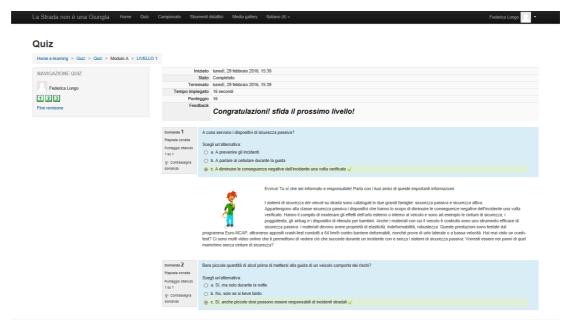


Figura 22: Pagina dei risultati con tutte le risposte corrette

- 1. Premere il link 'Fine revisione' in fondo alla pagina;
- Premere il pulsante 'Torna al corso' nella pagina di Riepilogo dei tentativi (Figura 23)

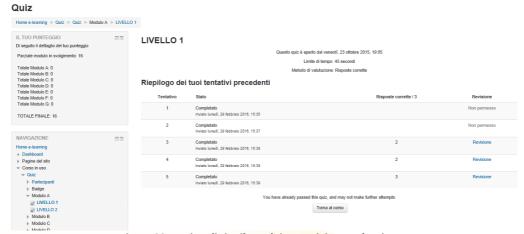


Figura 23: Pagina di riepilogo dei tentativi precedenti











3. Seleziona il livello successivo abilitato (Figura 24).

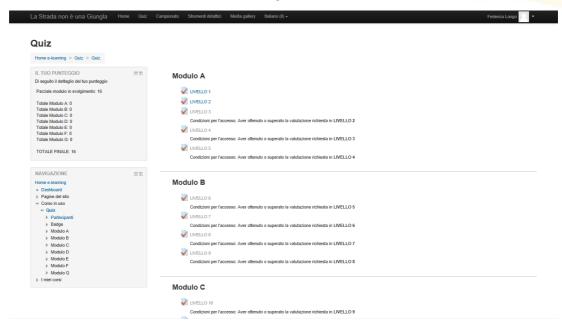


Figura 24: Pagina del quiz con il livello successivo abilitato

Per resettare il quiz, effettuare il logout dal sistema e poi il login.